**Funções:**

Podemos reunir trechos de código com uma finalidade específica em estruturas chamadas funções o uso de funções proporciona diversas vantagens no código.

* Reaproveitamento de código reunindo trechos com finalidades específicaas em funções
* Legibilidade: facilidade na compreensão do código
* Encapsulamento seperação das diferentes tarefas.
* Escalabidade: Facilidade na manutenção do código sintaxe:

Tipo nome(parametros){

//corpo da função

}

Função tipo void é aquele que não retorna nenhum valor:

Ex

Void print\_hello(){

Printf(“Ola mundo");

}

Para usar uma função precisamos declarrar ela antes de seu uso, então realizar a chamada.

Ex:

Main(){

Printf(“Mensagem da função: \n”);

Print\_Hello();

}

**Variáveis locaias e globais**

**Uma variável local ´so é visível dentro da função da qual ela pertence (escopo da variável)**

**Uma variável global é visível em todo o programa.**

**Toda variável declarada dentro de uma função é local podemos ter variáveis locais de mesmo nome em diferentes funções;**

**Em caso de conflito de nomes entre uma global e local, (delta) local possui prioridade uma variável global é declarada fora de qualquer função.**

**Int x=10,a=5;**

**Void func(){**

**Int b=15;**

**Printf(“%i %i %i”,a,b,x);**

**Main(){**

**Int x=0;**

**Func();**

**Printf(“%i %i”,x,a);**

**}**